En el primer bucle, lo que se trabaja, lo que se cambia en las interacciones son las filas, y estas al estar disponibles en el cache podemos tener menos cache miss, pues tenemos uno cada vez que terminamos cada fila y tenemos la siguiente columna en la interacción.

En el segundo bucle, tenemos que las interacciones trabajan con las columnas, y al estar constantemente reemplazando esto en el cache tenemos aproximadamente un cache miss en cada cambio de columna.